

Periciología avanzada

Humor Las Leyes de Murphy

Enviado por : webmaster

Publicado el : 2/5/2007 4:12:13

REGLA DE MARS.

Un experto es cualquiera que no sea de la ciudad.

DEFINICIÓN DE WEBWER.

Un experto es aquel que sabe cada vez más sobre menos cosas, hasta que sabe absolutamente todo sobre nada.

REGLA DE WARREN.

Si quiere identificar al experto, escoja al que predice que el trabajo durará más tiempo y costará más.

REGLA DE WINGER.

Si se sienta en su mesa durante quince minutos, usted acaba de convertirse en un experto.

LEY DE SCHROEDER.

La indecisión es el fundamento de la flexibilidad.

Corolario.

Cree problemas para los que sólo usted tenga la solución.

MÁXIMA DE MATZ.

Una conclusión es el punto en el que usted se cansó de pensar.

REGLA DE FAGIN SOBRE LA PREDICCIÓN DEL PASADO.

La percepción retrospectiva es una ciencia exacta.

REGLA FUNDAMENTAL DE LA HISTORIA.

No es que la Historia se repita, es que los historiadores se copian unos a otros.

LEYES DE DUNLAP SOBRE LA FÍSICA.

- 1.Un hecho es una opinión consolidada.
- 2.Los hechos pueden debilitarse en condiciones extremas de calor y presión
- 3.La verdad es elástica.

MÁXIMA DE MERKIN.

En caso de duda, anuncie que la tendencia se mantendrá.

SOLUCION DE HALGREN.

Cuando tenga problemas, ofúsqese.

TEORIA DE HAWKINS SOBRE EL PROGRESO.

El progreso no consiste en sustituir una teoría equivocada por otra correcta, sino en sustituir una teoría falsa por otra más sutilmente errónea.

LEY DE MEYER.

Es tarea fácil hacer que las cosas parezcan complejas, pero es complicado hacerlas sencillas.

LEY DE HLADE.

Si tiene una tarea difícil, confíesela a un hombre vago. El encontrará la forma más fácil de hacerla.

LEY DE HUNT.

Cualquier gran idea tiene una desventaja mayor o igual a la grandeza de la misma.

NAVAJA DE HANLON.

No le atribuya nunca a la malicia lo que puede explicar la estupidez.